

Changez le relais 2 en sonnette de porte :

Lorsqu'il n'est pas nécessaire d'actionner une deuxième porte, la zone 2 peut être réglée pour faire fonctionner la sonnette de porte. Le câblage connecte la sonnette de porte à COM2 et NO2. Appuyez sur #, le clavier enverra le signal à la sonnette de porte.

Relais 2



sonnette de porte



Pour supprimer l'alarme

Pour supprimer l'avertissement d'ouverture forcée de la porte

Lire la carte/CODE valide ou le code maître #

Pour supprimer l'avertissement Porte ouverte trop longtemps

Fermez la porte ou lire la carte/CODE valide ou le code maître #

13. PROCEDURES D'OUVERTURE

PROCEDURE D'OUVERTURE DE PORTE PAR CODE :

Saisir le code utilisateur et valider par #

PROCEDURE D'OUVERTURE DE PORTE PAR BADGE :

Présenter le badge

PROCEDURE D'OUVERTURE DE PORTE PAR BADGE + CODE :

Présenter le badge, saisir le code utilisateur associé et valider par #

INTRODUCTION

Le clavier est un contrôleur d'accès multifonction à double entrée avec clavier et lecteur de carte intégrés. Il est conçu et fabriqué pour fonctionner dans une large gamme d'environnements intérieurs, extérieurs et difficiles. Le CL12 prend en charge jusqu'à 1 100 utilisateurs dans plusieurs configurations d'accès (Carte, Code ou Carte + Code). Le lecteur de carte intégré prend en charge les cartes de fréquence 125 KHz EM. Les deux relais intégrés peuvent fonctionner en mode impulsion (adapté au contrôle d'accès) ou en mode Maintenu (adapté à l'armement/désarmement des alarmes, à la commutation des lumières, des machines... etc.). Le clavier offre des fonctionnalités de programmation avancées telles que : l'inscription en bloc, la programmation avancée des relais et la sonnette de porte. Ces fonctionnalités en font un choix idéal pour l'accès aux portes non seulement pour les petits magasins et les ménages, mais également pour les applications commerciales et industrielles telles que les usines, les entrepôts,

Caractéristiques :

Étanche (IP66)
Boîtier résistant au vandalisme
Clavier rétroéclairé
Affichage d'état LED multicolore Deux sorties relais programmables
1100 utilisateurs (Carte/Code/Carte+Code)
Inscription des cartes par bloc
Sortie d'alarme et de buzzer intégrée
Faible consommation d'énergie (55 mA)
Alarme anti-effraction
Le relais 2 prend en charge une sonnette externe
Entrée d'alimentation 12-28 V CA/CC

Spécifications:

Capacité utilisateur 1100 cartes/codes
Zone 1 1000 (998 utilisateurs communs + 2 utilisateurs paniques)
Zone 2 100 (98 utilisateurs communs + 2 utilisateurs paniques)
Tension de fonctionnement 12-28 V AC/DC
Consommation au repos 55mA
Consommation en action 80mA
Lecteur de carte de proximité 125 KHz EM
Plage de lecture 3-6 cm
Connexions de câblage pour Serrure électrique, bouton de sortie, Contact magnétique, alarme externe, sonnette de porte
Temps d'activation du relais réglable de 0-99 secondes (5 secondes par défaut)
Temps d'alarme réglable 0-3 minutes (1 minute par défaut)
Charge de sortie de verrouillage 3A maximum
Charge de sortie d'alarme 3A maximum
Environnement conforme à IP66
Température de fonctionnement -40 °C ~ 60 °C
L'humidité de fonctionnement 10 % ~ 90 % sans condensation
Dimension L117 H76 E25
Poids brut 700g Poids net 600g

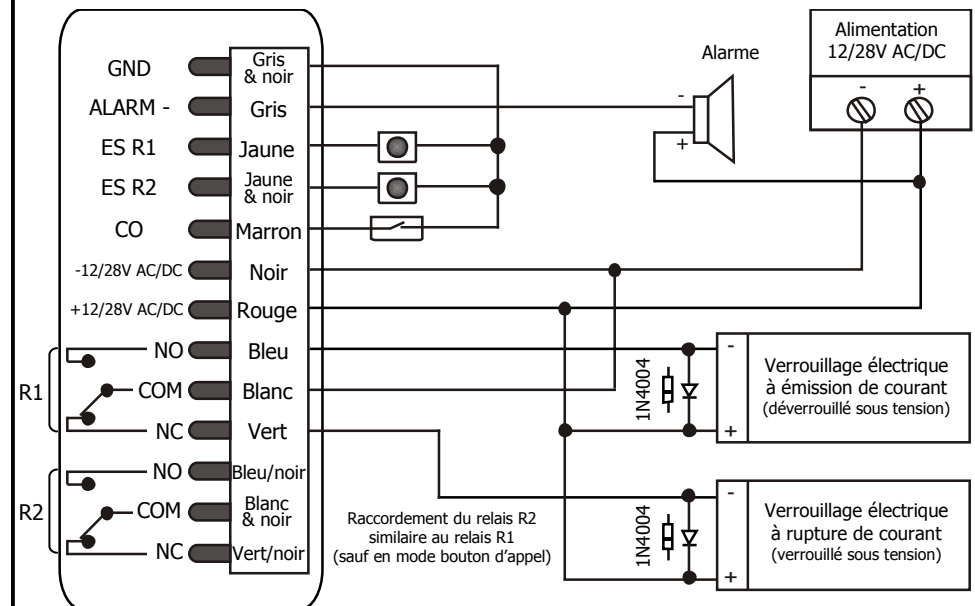
CL12C

Doc V2 09/2023

Manuel d'utilisation et Programmation Clavier CL12C

COULEUR	DESIGNATION	DESCRIPTION	
Câblage de base	Rouge	+ 12/28V AC/DC	Alimentation 12/28V AC/DC +
	Noir	- 12/28V AC/DC	Alimentation 12/28V AC/DC -
	Bleu	R1 NO	Contact normalement ouvert relais 1
	Blanc	R1 COM	Commun relais 1
	Vert	R1 NC	Contact normalement fermé relais 1
Fonctionnalités avancées d'entrée et de sortie	Gris & noir	GND	Masse
	Bleu & noir	R2 NO	Contact normalement ouvert relais 2
	Blanc & noir	R2 COM	Commun relais 2
	Vert & noir	R2 NC	Contact normalement fermé relais 2
	Jaune	ES R1	Bouton poussoir relais 1
	Jaune & noir	ES R2	Bouton poussoir relais 2
	Gris	ALARME	Négatif alarme
	Marron	CO	Surveillance de porte (contact magnétique)

1. DESCRIPTIF et PRINCIPE de RACCORDEMENT



Raccorder une diode de roue libre 1N4004 ou 1N4007 au plus proche et en parallèle des bornes d'alimentation du dispositif de verrouillage électrique.

2. SIGNALISATION LED & BUZZER

STATUT	LED Rouge	LED Verte	LED Bleue	BUZZER
Mise sous tension	Fixe			1 Bip court
Stand by (attente)	Fixe			
Appui d'une touche	Clignote			1 Bip court
Entrer en mode de saisie du code maître	Clignote			1 Bip court
En mode programmation	Clignote			1 Bip court
Succès de la Programmation	Clignote	Simple Flash		1 Bip court
Programmation mal saisie				3 Bips courts
Sortie de programmation	Fixe			1 Bip court
Accès autorisé		ON (relais1)	ON (relais2)	1 bip court
Alarme	Flash			Signal d'alarme

3. RETOUR CONFIGURATION USINE

Cela réinitialisera le clavier aux paramètres d'usine par défaut, toutes les informations de carte/CODE seront toujours conservées. Cela nécessitera également une reprogrammation des Master Cards.

NOTE : Ceci est utile si les cartes principales d'ajout et de suppression d'origine ont été perdues.

- Débrancher l'alimentation du clavier.
 - Appuyez sur * et maintenez le bouton enfoncé sur le clavier et sans relâcher la touche *, rebrancher l'alimentation.
 - Relâchez le bouton et attendez que la LED orange s'allume.
 - Présentez n'importe quelle carte Master Card 125 KHz EM (fournie) au clavier. Cette carte est désormais la Master Card de la Zone 1.
 - Présentez n'importe quelle carte Master Card 125 KHz EM (fournie) au clavier. Cette carte est désormais la Master Card Zone 2.
- Lorsque la LED rouge commence à clignoter, le clavier a été réinitialisé avec succès.

ATTENTION ! Cette procédure de reset n'efface pas la programmation des utilisateurs. Elle ne fait que revenir à la configuration usine. Elle est utile en cas de **perte ou d'oubli du code maître**.

4. EFFACEMENT DE TOUS LES UTILISATEURS

Pour obtenir un reset complet, il faut en plus effacer la mémoire de chaque relais.

Accédez au mode programme en appuyant sur :

* Code maître (6 chiffres) #

EFFACEMENT MEMOIRE RELAIS 1 :

3 0 0 0 0 #

EFFACEMENT MEMOIRE RELAIS 2 :

9 0 0 0 0 #

L'effacement de la mémoire des relais doit se faire en mode programmation !

ATTENTION ! L'effacement mémoire supprime tous les utilisateurs précédemment programmés.

Sortie *

Mode Carte UNIQUEMENT (dans ce mode, les utilisateurs ne peuvent être validés que par carte)

Pour définir le mode Carte UNIQUEMENT :

4 1 2 # Relais 1

L'entrée se fait uniquement par carte

4 1 2 # Relais 2

11. Configuration relais 1 et 2 (Temporisé ou Bistable)

REGLAGE RELAIS 1 :

Temporisé 5 1 1 à 99 (secondes) #

Bistable (ON/OFF) 5 1 0 #

REGLAGE RELAIS 2 :

Temporisé 5 2 1 à 99 (secondes) #

Bistable (ON/OFF) 5 2 0 #

(En sortie d'usine les deux relais sont programmés par défaut en mode temporisé 5 secondes)

12 . Porte, alarme, signal acoustique, paramètres de sonnette de porte

Détection de porte ouverte :

Avertissement de porte ouverte trop longtemps. Lorsqu'il est utilisé avec un contact magnétique en option ou un contact magnétique intégré de la serrure, si la porte est ouverte normalement, mais pas fermée après 1 minute, le buzzer intérieur émettra automatiquement un bip pour rappeler aux gens de fermer la porte et continuera pendant 1 minute avant de s'éteindre automatiquement.

Avertissement d'ouverture forcée de la porte. Lorsqu'elle est utilisée avec un contact magnétique en option ou un contact magnétique intégré à la serrure, si la porte est ouverte de force, la sonnerie intérieure et la sortie d'alarme fonctionneront toutes deux.

Fonction surveillance de porte désactivée

6 0 # (Par défaut en sortie d'usine)

Fonction surveillance de porte activée

6 1 # Il est facultatif de connecter la ligne CO à Verrouillage 1 ou Verrouillage 2

Options de verrouillage du clavier et de sortie d'alarme. S'il y a 10 cartes invalides ou 10 codes PIN incorrects sur une période de 10 minutes, soit le clavier se verrouillera pendant 10 minutes, soit l'alarme fonctionnera pendant 10 minutes, selon l'option sélectionnée ci-dessous.

Pour désactiver le verrouillage du clavier ou l'alarme

7 0 # (Par défaut en sortie d'usine)

Blocage clavier pendant 10 minutes

7 1 #

Activation sortie alarme pendant 10 minutes

7 2 #

Pour régler le temps de sortie de l'alarme (0 à 3 minutes) :

La valeur par défaut est de 1 minute.

8 0 ~ 3 #

Définir la réponse sonore et visuelle :

LED toujours éteinte

8 4 0 #

LED toujours allumée

8 4 0 # (Par défaut)

Clavier rétroéclairé toujours éteint

8 5 0 #

Clavier rétroéclairé toujours allumé

8 5 1 #

Clavier Rétroéclairé OFF automatique

8 5 2 # (Par défaut)

OFF automatique après 20 secondes, il s'allumera en appuyant sur n'importe quelle touche (cette touche ne sera pas prise en compte)

Activer le son

8 6 # (Par défaut)

Désactiver le son

8 7 #

CL12C

CL12C

Pour supprimer des utilisateurs de cartes par cartes :

Remarque : Les utilisateurs peuvent être supprimés en continu sans quitter le mode de programmation.

③ Présenter Carte #

Le clavier peut identifier automatiquement la carte de la Zone 1 ou de la Zone 2.

Pour supprimer les utilisateurs de la carte par ID utilisateur :

Cette option peut être utilisée lorsqu'un utilisateur a perdu sa carte.

③ ID Utilisateur #

Pour supprimer des utilisateurs de carte par numéro de carte :

⑨ Saisir le numéro de carte à 8/10/17 chiffres #

Pour définir les utilisateurs pour la zone 2 (420 #)

Définir les utilisateurs pour la zone 2 est la même chose que pour la zone 1.

Mais pour la Zone 2 : le numéro d'identification de l'utilisateur commun est 1001~1098.

Pour l'utilisateur panique, c'est 1099 ~ 1100.

Le menu permettant de définir les utilisateurs pour la zone 2 porte le titre « 2 », par exemple :

Pour ajouter des utilisateurs de carte :

② Lire la carte/saisir le numéro de carte à 8/10/17 chiffres #

La carte peut être ajoutée en continu sans quitter le mode de programmation.

Mode carte et code

Pour définir les utilisateurs pour la zone 1. (4 1 1 #)

Pour ajouter une carte et code a un utilisateur :

(Le code est composé de quatre chiffres compris entre 0000 et 999999, à l'exception du 1234 qui est réservé.)

Ajoutez la carte comme pour un utilisateur de carte. Appuyez sur * pour sortir du mode programmation. Attribuez ensuite un code PIN à la carte comme suit :

* Présenter Carte 1234 # Code # Code #

Pour modifier un CODE en mode carte et code (Méthode 1)

Notez que cela se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse le faire lui-même.

* Présenter Carte, Ancien CODE # Nouveau CODE # Nouveau CODE #

Pour modifier un CODE en mode carte et code (Méthode 2)

Notez que cela se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse le faire lui-même.

* Numéro ID # Ancien CODE # Nouveau CODE # Nouveau CODE #

Pour supprimer une carte et un CODE, supprimez simplement la carte :

③ Présenter Carte # ou ③ ID utilisateur #

Pour définir les utilisateurs pour la zone 2. (4 2 1 #)

Le fonctionnement est le même que pour la Zone 1.

5. Utilisation des cartes maîtresses

Carte Maître Relais 1

(Pour ajouter/supprimer plus rapidement les utilisateurs de cartes pour la Zone1)

Ajouter des utilisateurs Cartes	1. (Lire la carte Maître de la zone 1) 2. (Lire la carte utilisateur) Répétez l'étape 2 pour les cartes utilisateur supplémentaires 3. (Lire la carte Maître de la zone 1)
Supprimer des utilisateurs Cartes	1. (Lire la carte Maître de la zone 1 deux fois) 2. (Lire la carte utilisateur) Répétez l'étape 2 pour les cartes utilisateur supplémentaires 3. (Lire la carte Maître de la zone 1)
La carte Maître de la zone 2 permet d'ajouter/supprimer plus rapidement des utilisateurs de carte pour la zone 2. Même opération que la carte principale de la zone 1	

6. PROGRAMMATION SIMPLIFIEES

ENTREE EN MODE PROGRAMMATION : * Code maître(6 chiffres) # (Code maître en sortie d'usine = 123456)

(La pression sur la touche * doit allumer la LED rouge fixe avant de saisir le Code Maître)

CHANGEMENT DU CODE MAÎTRE : 0 Nouveau code maître (6 chiffres) # Confirmation code maître

PROGRAMMATION D'UN CODE UTILISATEUR :

① Saisie de l'emplacement utilisateur (1 à 1000 pour le relais 1 et 1001 à 1100 pour le relais 2) # Saisie du code utilisateur (4 à 6 chiffres, entre 0000 ~ 999999) # Programmation Multiple

② Emplacement de 1001 à 1100 pour le relais 2 # Code entre 0000 ~ 999999 #

PROGRAMMATION D'UN BADGE UTILISATEUR :

① (Présenter Carte)pour Relais 1 # ② (Présenter Carte)pour Relais 2 # Programmation Multiple

SUPPRIMER UN UTILISATEUR :

③ ID Utilisateur #

③ Lire Carte #

SORTIE DU MODE PROGRAMMATION :

A la fin de la programmation il est impératif de revenir en mode de fonctionnement normal par une pression sur la touche *. La sortie du mode programmation est possible à tout moment par une pression sur cette touche.

COMMENT OBTENIR L'ACCES :

Par défaut le Rétroéclairage du clavier s'éteint automatiquement après 20 secondes, il s'allumera en appuyant sur n'importe quelle touche (cette touche ne sera pas prise en compte)

Code utilisateur: Taper le **CODE** suivi de #

Carte utilisateur: Présenter la **Carte**

CL121C
CL12C

7. DESCRIPTION DES FONCTIONS

Fonctionnement du relais (mode impulsion et mode Maintenu)

Les deux relais intégrés peuvent fonctionner en mode impulsion (adapté au contrôle d'accès) ou en mode Maintenu (adapté à l'armement/désarmement des alarmes, à la commutation des lumières... etc)
Chaque fois qu'un Code/carte valide est lu en mode impulsion, le relais fonctionnera pendant le temps d'impulsion du relais prédéfini.
Chaque fois qu'un Code/carte valide est lu en mode Maintenu, le relais change d'état et changera pas avant de lire à nouveau le Code ou la carte valide.

Carte maîtresse

Il existe deux cartes maîtresses préprogrammées. La carte principale de la zone 1 permet d'ajouter/supprimer plus rapidement des cartes utilisateur pour la zone 1, la carte principale de la zone 2 permet d'ajouter/supprimer plus rapidement des cartes utilisateur pour la zone 2.

Auto protection de Clavier

Le clavier utilise une Photorésistance comme alarme anti-sabotage. Si le clavier est retiré du couvercle, l'alarme anti-sabotage se déclenchera.

8. PROGRAMMATION et fonctionnalités avancées

Configurer le clavier

Modifiez les paramètres de configuration en fonction de votre application (facultatif). Plusieurs paramètres de configuration peuvent être modifiés en même temps : entrez en mode programme, modifiez les paramètres souhaités, puis quittez le mode programme.

Définir le code maître

Le code maître à 6 chiffres est utilisé pour empêcher tout accès non autorisé au système. Pour s'interfacer avec le clavier, le gestionnaire aura besoin d'un code maître (code par défaut : 123456).

ENTREE EN MODE PROGRAMMATION : * # (Code maître (6 chiffres) # (Code maître en sortie d'usine = 123456)

(La pression sur la touche * doit allumer la LED rouge fixe avant de saisir le Code Maître)

CHANGEMENT DU CODE MAÎTRE : 0 # Nouveau code maître (6 chiffres) # Confirmation code maître

QUITTER LE MODE PROGRAMME : *

9. DÉFINIR LA CONFIGURATION DE L'ACCÈS

- **Carte ou code (par défaut) :** L'utilisateur doit présenter une carte valide au CL12 ou saisir son code suivi de la touche #, afin d'obtenir l'accès.
- **Carte + Code :** L'utilisateur doit d'abord présenter une Carte valide au CL12 puis saisir son code suivi de la touche #, pour pouvoir accéder.

NIVEAU ACCES RELAIS 1 :

Code ou Carte 4 1 0 #

Carte + Code 4 1 1 #

NIVEAU ACCES RELAIS 2 :

Code ou Carte 4 2 0 #

Carte + Code 4 2 1 #

QUITTER LE MODE PROGRAMME : *

Configuration relais 1 et 2 (Temporisé ou Bistable) page 7 R11

10. PARAMETRES UTILISATEURS

ENTREE EN MODE PROGRAMMATION : * # Code maître (6 chiffres) #

QUITTER LE MODE PROGRAMME : *

Note: Pour entreprendre la programmation suivante, l'utilisateur principal doit être connecté

Lors de l'ajout d'utilisateurs, si l'utilisateur de la carte ou du code a déjà été inscrit, vous ne pouvez pas l'ajouter à nouveau dans la même zone, sinon l'appareil émettra un bip en guise d'erreur. Mais vous pouvez enregistrer la même carte ou le même code pour les deux zones.

Pour ajouter des utilisateurs avec code :

1 Saisie de l'emplacement utilisateur ID # Saisie du code utilisateur # (4 à 8 chiffres, sauf 1234)

Le numéro d'identification est n'importe quel nombre compris entre 1 et 998.

Le code PIN est composé de 4 à 6 chiffres compris entre 0000 et 999999, à l'exception du 1234 qui est réservé. Des utilisateurs peuvent être ajoutés en continu sans quitter le mode de programmation, comme suit :

1 utilisateur ID n°1 # Code utilisateur # utilisateur ID n°2 # Code utilisateur # etc..

Pour ajouter des utilisateurs avec code Panique :

1 Saisie de l'emplacement utilisateur ID # Saisie du code utilisateur # (4 à 8 chiffres, sauf 1234)

Le numéro d'identification est compris entre 999 et 1000.

Le Code est composé de 4 à 6 chiffres compris entre 0000 et 999999, sauf 1234.

Pour supprimer des utilisateurs avec code :

3 Saisie de l'emplacement utilisateur ID #

Les utilisateurs peuvent être supprimés en continu sans quitter le mode de programmation.

Pour modifier le code d'un utilisateur :

(Remarque : cette étape doit être effectuée hors du mode de programmation)

* numéro ID # Ancien Code # Nouveau Code # Confirmation nouveau Code #

Pour ajouter des utilisateurs de carte. (Méthode 1)

Il s'agit d'un moyen simple de saisir des cartes avec des numéros d'identification générés automatiquement. Le numéro d'identification commencera à 1 si aucun utilisateur n'a été programmé

1 Présenter Carte #

Les cartes peuvent être ajoutées en continu sans quitter le mode de programmation.

Pour ajouter des utilisateurs de carte. (Méthode 2)

Il s'agit d'une autre façon de saisir des cartes à l'aide de l'attribution d'ID utilisateur. Dans cette méthode, un ID utilisateur est attribué à une carte. Un seul identifiant utilisateur peut être attribué à une seule carte.

Utilisateur de carte commun

1 numéro ID # Lire la carte /Saisissez le numéro de carte à 8/10/17 chiffres #

Le numéro d'identification peut être n'importe quel nombre compris entre 1 et 998.

Utilisateurs de la carte panique

1 numéro ID # Lire la carte /Saisissez le numéro de carte à 8/10/17 chiffres #

Le numéro d'identification peut être n'importe quel nombre compris entre 999 et 1 000