



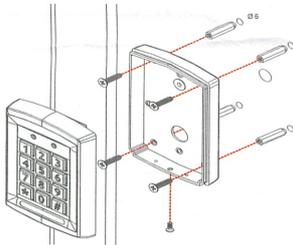
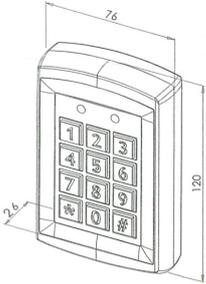
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

H x L x P				ImA AC/DC					
120 x 76 x 26 mm		0,51 kg	12/24V AC/DC	50/40 mA 80/40 mA	sortie relais = 2	30V DC - 2 A 125VAC - 1 A	entrée bouton poussoir = 2	1010 Relais 1 = 1000 Relais 2 = 10	55*
CL12B0	KHz 125 KHz (MARIN)	3 modes de fonctionnement : • LECTEUR DE PROXIMITÉ • LECTEUR DE PROXIMITÉ ou CODE • LECTEUR DE PROXIMITÉ + CODE * ATTENTION : dans ce cas, tous les utilisateurs doivent avoir 1 CODE et 1 BADGE DE PROXIMITÉ				0 - 99 s		-10+60°C	

*IP 55 : Protection contre les poussières, pas de dépôts nuisibles. Protection contre les jets d'eau à la lance de toutes directions

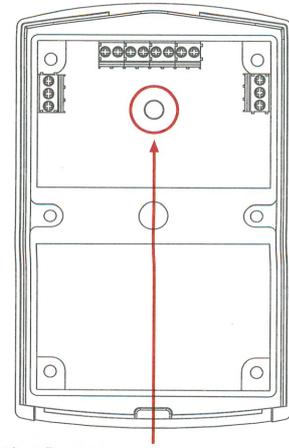
DIMENSIONS

FIXATIONS



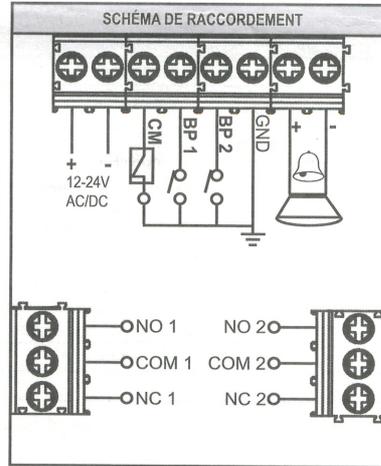
Veuillez respecter la polarité et la tension d'alimentation 12/24V AC/DC !

Lire attentivement cette notice avant mise en service et utilisation. Utiliser ce matériel pour une application adaptée. Le fabricant n'est pas responsable des dommages éventuels causés par une utilisation contraire aux dispositions de sécurité. Le montage, la maintenance et les réparations doivent être réalisés par un personnel spécialisé et autorisé. La mise en oeuvre est très simple, mais une manipulation correcte et un entretien approprié sont des conditions essentielles pour garantir un fonctionnement parfait.



Cellule photoélectrique d'autoprotection. Pour l'activer se référer à la page 8 "Autoprotection"

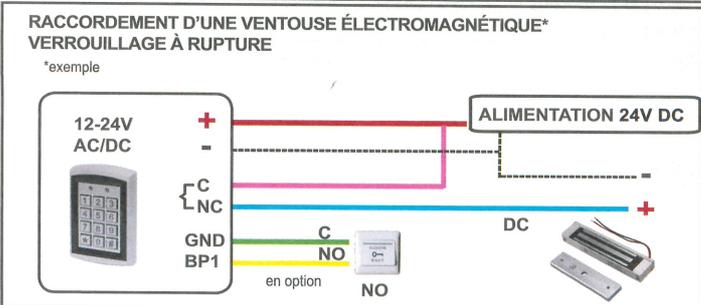
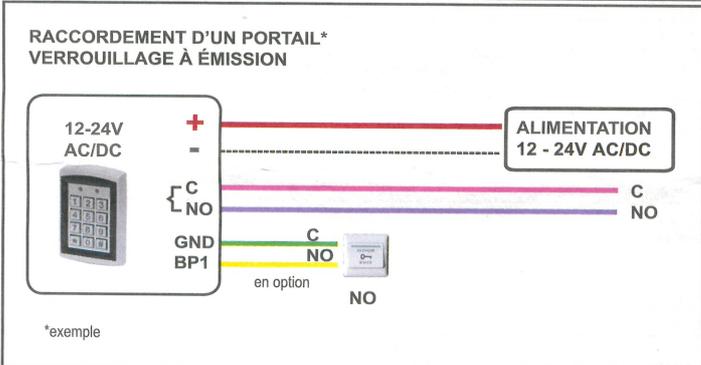
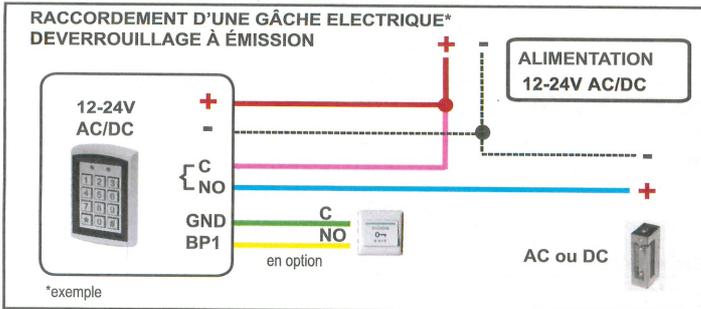
SCHEMA DE RACCORDEMENT



- BP 1**
= Bouton poussoir Relais 1
- BP 2**
= Bouton poussoir Relais 2
- CM**
= Contact Magnétique*
- = Sonnette*
- * Voir fonction sonnette en page 8
- Max. : 1 mm²

*CM (Contact magnétique) : Si branchement d'un contact magnétique de porte sur cette entrée, en cas de temporisation assignée au contrôle d'accès, celle-ci s'annule lorsque que la porte est à nouveau fermée.

EXEMPLES DE CONFIGURATIONS



PROGRAMMATION

Modification du nombre de chiffres (codes) <i>Attention : à modifier avant la première programmation d'un code (réglage usine = 4 chiffres)</i>	
Entrer 2 X le code maître (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 904	BIP court + LED droite orange fixe
Entrer la valeur (X compris entre 2 et 6)	BIP long + LED droite orange fixe
Une modification du nombre de chiffres efface tous les enregistrements	
Si X = 2, le code maître est 12	Si X = 5, le code maître est 12345
Si X = 3, le code maître est 123	Si X = 6, le code maître est 123456
Si X = 4, le code maître est 1234	
Entrer ##	LED droite verte fixe
Créer une carte maître <i>La carte maître vous permet de rentrer en programmation</i>	
Entrer 2 X le code maître (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 7	LED droite verte clignotante
Passer la carte 1 X	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe
Modifier une carte maître	
Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 7	LED droite rouge fixe
Entrer **	LED droite verte clignotante
Passer la carte 1 X	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe
Changer le code maître <i>Pour des raisons de sécurité il est recommandé de modifier le code maître permettant de rentrer en programmation. Aucun code utilisateur ne peut être identique</i>	
Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 3	LED droite orange clignotante
Entrer le nouveau code 2 X	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe
Restaurer le code maître d'origine (1234) <i>(en cas de code maître perdu ou oublié)</i>	
Couper l'alimentation du clavier. Appuyer sur #. Maintenir cette touche appuyée 3 sec. pendant que l'on rebranche l'alimentation	les LED s'éteignent BIP court + LED droite verte fixe

Ajouter un utilisateur

ATTENTION : Le code maître ne permet pas de déverrouiller la porte!

► RELAIS 1 (de 001 à 999 utilisateurs) ◀

CARTE OU CODE

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 001	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer la position de 001 à 999 (3 digits obligatoires)	LED gauche verte fixe + LED droite orange clignotante
si CARTE : Passer la carte 1 X si CODE : Entrer un code 1 X	BIP long + LED gauche verte fixe + LED droite orange clignotante
Entrer ##	LED droite verte fixe

CARTE ET CODE

(dans ce cas le relais 2 est inactif)

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 002	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer la position de 001 à 999 (3 digits obligatoires)	LED gauche verte fixe + LED droite orange clignotante
Passer la carte 1 X et entrer un code 1 X	BIP long + LED droite orange clignotante BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe

► RELAIS 2 (de 01 à 09 utilisateurs) ◀

CARTE OU CODE

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 4	LED droite orange clignotante
Entrer la position de 01 à 09 (2 digits obligatoires)	LED gauche verte fixe + LED droite orange clignotante
si CARTE : Passer la carte 1 X si CODE : Entrer un code 1 X	BIP long + LED gauche verte fixe + LED droite orange clignotante
Entrer ##	LED droite verte fixe



Les codes ou cartes utilisateurs du relais 1 et 2 doivent être différents les uns des autres.

5

Enregistrer des cartes en série

Cette fonction vous permet d'enregistrer une série de cartes à la suite avec une incrémentation automatique des emplacements

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 901	BIP court + LED droite orange fixe
Entrer la première position à 3 digits obligatoires (ex : 020)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer la deuxième position à 3 digits obligatoires (ex : 050)	BIP court + LED droite orange fixe
Passer les cartes l'une après l'autre 1 X	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe

Supprimer un utilisateur

► RELAIS 1 (de 001 à 999 utilisateurs) ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer la position à 3 digits obligatoires (de 001 à 999)	LED gauche rouge fixe + LED droite orange clignotante
Entrer **	LED gauche verte fixe + LED droite orange clignotante
Entrer ##	LED droite verte fixe

► RELAIS 2 (de 01 à 09 utilisateurs) ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 4	LED droite orange clignotante
Entrer la position à 2 digits obligatoires (de 01 à 09)	LED gauche rouge fixe + LED droite orange clignotante
Entrer **	LED gauche verte fixe + LED droite orange clignotante
Entrer ##	LED droite verte fixe

Supprimer tous les utilisateurs

Tous les codes et les cartes utilisateurs sont supprimés

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 888	BIP long + LED droite orange clignotante
Entrer ##	LED droite verte fixe

6

Retour réglage d'usine

Cette manipulation efface tous les codes et cartes utilisateurs + la carte maître et le code maître d'origine est restauré : 1234

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 899	BIP long + LED droite orange clignotante
Entrer ##	LED droite verte fixe

Temporisation des relais

► RELAIS 1 (de 01 à 99 secondes) ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 1	LED droite orange clignotante
Entrer la valeur à 2 digits obligatoires (de 01 à 99 sec.) ou entrer 00 (fonction bistable)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe

► RELAIS 2 (de 01 à 99 secondes) ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 5	LED droite orange clignotante
Entrer la valeur à 2 digits obligatoires (de 01 à 99 sec.) ou entrer 00 (fonction bistable)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe

Buzzer

Si le buzzer est désactivé, la LED orange de gauche le remplace

► ACTIVER ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 203	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe

► DESACTIVER ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 204	Flash rouge LED gauche + LED droite orange fixe
Entrer ##	Flash rouge LED gauche + LED droite verte fixe

7

Autoprotection

Active le buzzer en cas d'arrachement

► ACTIVER ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 6	LED droite orange clignotante
Entrer 02	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe

► DESACTIVER ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 6	LED droite orange clignotante
Entrer 01	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe



Fonction sonnette

Si la fonction sonnette est activée, les cartes et codes programmés ne sont plus fonctionnels sur le relais 2. Cette fonction permet le remplacement d'une sonnette. Pour l'activer appuyer sur la touche *

► ACTIVER ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 2	LED droite orange clignotante
Entrer 02	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe

► DESACTIVER ◀

Entrer 2 X le code maître ou passer la carte maître 1 X (code maître d'origine : 1234)	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer * 2	LED droite orange clignotante
Entrer 01	BIP long + LED droite orange fixe
Entrer ##	LED droite verte fixe

Remarque: Après 3 tentatives erronées consécutives (codes), le clavier sera bloqué durant 60 secondes. Aucune manipulation ne pourra être effectuée durant ces 60 secondes.

8